Муниципальное казенное учреждение

«Управление образованием Междуреченского городского округа»

(МКУ УО)

ПРИКАЗ

06.04.2021 № 278

г. Междуреченск

|  |  |
| --- | --- |
| О проведении городского Хакатона по программированию в среде Scratch среди обучающихся 5-8 классов |  |

С целью популяризации IT технологий и повышения интереса к программированию у обучающихся образовательных учреждений г. Междуреченска приказываю:

1. Утвердить Положение городского Хакатона по программированию в среде Scratch среди обучающихся 5-8 классов (Приложение 1).
2. Руководителю МБОУ СОШ № 22 (Барсукова Т.В.):

2.1. Организовать 10.04.2021 в 9.30 на базе МБОУ СОШ № 22 проведение городского Хакатона по программированию в среде Scratch среди обучающихся 5-8 классов.

2.2. Обеспечить конфиденциальность заданий Хакатона.

2.3. Создать условия для проведения городского Хакатона по программированию в среде Scratch среди обучающихся 5-8 классов.

2.4. Обеспечить безопасность жизни и здоровья обучающихся во время проведения городского Хакатона.

2.5. Сформировать и утвердить состав организационного комитета и членов жюри городского Хакатона по программированию в среде Scratch среди обучающихся 5-8 классов.

3. Руководителям муниципальных образовательных учреждений:

3.1. В срок до 09.04.2021 направить на электронный адрес [school22\_22@mail.ru](mailto:school22_22@mail.ru) заявки на участие обучающихся 5-8 классов в городском Хакатоне по программированию в среде Scratch среди обучающихся 5-8 классов и педагогов для работы в жюри. (Приложение 2,3)

3.2. Обеспечить участие обучающихся 4-х классов и педагогов в Хакатоне по программированию в среде Scratch среди обучающихся 5-8 классов.

4. Контроль за исполнением приказа возложить на заместителя начальника МКУ УО Глиюн В.В.

Начальник МКУ УО Ненилин С.Н.

Шугаева Надежда Федоровна, т. 2-19-49

Приложение 1

к приказу № 278

от 06.04.2021

**ПОЛОЖЕНИЕ о проведении**

**ХАКАТОНА ПО программированию в среде scratch**

**среди обучающихся 5-8 классов**

**Общие положения**

Хакатон проводится в рамках реализации проекта «Школьный ИНФО-парк»

Организатор - МБОУ СОШ № 22.

**Цели Хакатона:**

* Популяризация IT технологий и повышение интереса к программированию у обучающихся образовательных учреждений г. Междуреченска.

**Задачи Хакатона:**

* популяризировать IT технологии и компьютерные науки среди детей и молодёжи;
* содействовать профориентации школьников в области IT и повышению престижности IT специальностей;
* создать общедоступные социально значимые проекты в среде Scratch (Приложение 2).

**Время и место проведения Хакатона:**

Дата проведения - 10.04.2021

Время проведения - с 09.30 (регистрация) до 15.00

Место проведения: г.Междуреченск, ул.Комарова, 19А, МБОУ СОШ № 22

**Организационные условия проведения Хакатона:**

* В мероприятии принимают участие обучающиеся образовательных учреждений, подавшие заявки (см. Приложение 1) не позднее 08 апреля 2021г. по e-mail: [koltsovaea71@mail.ru](mailto:koltsovaea71@mail.ru)
* От одного учебного заведения в Хакатоне могут принять участие 2 команды (по одной в возрастных категориях 5-6 класс и 7-8 класс). Количество участников в одной команде – 3 человека. (Вниманию команд: расходы по питанию - за счет командирующих организаций).
* Расписание Хакатона указано в Приложении 3.

**Технические условия проведения Хакатона:**

* Программный продукт на Хакатоне должен быть создан в среде Scratch.
* Для создания приложений необходим свой ноутбук или другие устройства.
* Участникам Хакатона необходимо иметь свое ПО и дистрибутивы на флешках.

**Порядок оценки результатов:**

* Для оценки Экспертным жюри команды предоставляют приложения, разработанные на Хакатоне.
* Экспертное жюри производит оценку представленных работ в соответствии с критериями Положения.

**Номинации:**

* Лучшая идея для создания приложения
* Лучшая техническая разработка приложения
* Лучшее оформление приложения

**Критерии оценки:** оценка результатов команд проводится по 5-балльной шкале по совокупности следующих критериев:

* Идея проекта
* Реализация проекта (дизайн, интерфейс, функциональность)
* Сопровождающие материалы (презентация, описание, выступление).

**Награждение:**

* Все участники Хакатона получают сертификаты участников
* Команды-победители Хакатона в каждой номинации награждаются дипломом победителей.
* Педагоги (кураторы, менторы, члены экспертного жюри) награждаются сертификатами.

Учредители мероприятия оставляют за собой право устанавливать дополнительные призовые номинации для участников Хакатона.

**Контакты для связи:**

**89132884836** – Кольцова Екатерина Анатольевна

**Наш адрес:**

652877, Кемеровская обл., г. Междуреченск, ул. Комарова, 19А

Тел.: 8 (38475) 2-31-30

e-mail: [koltsovaea71@mail.ru](mailto:koltsovaea71@mail.ru)

На хакатоне команды будут создавать приложения в среде Scratch, изучить которую под силу любому школьнику, так как среда не требует знаний языков программирования. Срок изучения занимает 1 -2 недели.

Изучать среду школьники могут как самостоятельно, так и в группах.

С материалами для обучения можно познакомиться на сайте «Изучаем Scratch»

http://odjiri.narod.ru/download.html

**Программа Хакатона**

10 апреля 2021г.

09:30–10:00 Регистрация участников, представление.

10:00–10:20 Открытие Хакатона и выступление докладчиков.

10:20–10:30 Генерация идей участниками.

10:30–10:45 Перерыв. Общение с кураторами, работа над проектами.

10:45-14:00 Работа над проектами.

14:00-14:40 Презентация проектов Экспертному жюри *(не более пяти минут на презентацию результата команды)*

14:40 – 15:00 Подведение итогов, награждение участников и победителе Хакатона

**Общие сведения о Хакатоне**

Хакатон, или «марафон программистов», - мероприятие, где небольшие команды участников в очень короткие сроки создают новые программные продукты. Отличительные особенности хакатонов – динамичность (длительность мероприятия всего 1,5-2 дня) и особая атмосфера творчества и азарта, объединяющая участников с самыми различными компетенциями: программистов, дизайнеров, аналитиков, предпринимателей, маркетологов, экономистов и других участников с гуманитарной и социальной направленностью, а также просто тех, кто решил попробовать свои силы в чем-то новом, в сплоченную команду.

Хакатон организуется с целью выявления талантливых разработчиков мобильных и веб-приложений, сайтов игр.

Цель Хакатона – создание общедоступных социально значимых или инновационных приложений и сервисов, игр или сайтов.

**Термины и определения**

ХАКАТОН – короткое (обычно двухдневное), динамичное мероприятие, призванное стимулировать появление новых идей в выбранной предметной области и доведение их до реализации непосредственно на площадке хакатона. Особый формат хакатона позволяет объединить участников различных профессий, с различными уровнями знаний и навыков, и дать им возможность познакомиться с новой предметной областью под руководством специалистов-практиков. Творческая неформальная атмосфера - неотъемлемый атрибут хакатона - способствует созданию новых команд и проектов, а также развитию сообщества разработчиков.

КОМАНДА – группа Участников, действующая от своего имени, количеством от одного до пяти человек, объединившихся для выполнения задания. Каждый Участник может входить в состав только одной Команды.

ПОБЕДИТЕЛИ – Команды, чьи Результаты признаны лучшими в одной из Номинаций в результате оценки Жюри, на основании критериев, установленных настоящим Положением.

РЕЗУЛЬТАТ –приложение или веб-сервис или прототип приложения или веб-сервиса, соответствующие критериям допуска к оценке. Одна Команда вправе представить только один Результат.

ЗАДАНИЕ – задание, необходимое к выполнению Командами в срок, указанный в п.3 Положения. Задание заключается в создании Результата.

ЖЮРИ – группа лиц, осуществляющих оценку проектов и определяющая Победителей Хакатона. В состав Жюри входят представители Организатора и независимые эксперты.

МЕНТОРЫ (ЭКСПЕРТЫ) – группа лиц, оказывающих консультационную помощь Командам в процессе выполнения Задания.

Директор МБОУ «Центр ПМСС» Н.Ф. Шугаева

Приложение 2

к приказу № 278

от 06.04.2021

**Образец заявки**

**Внимание! В полях с красным текстом внести свои данные!!!**

|  |  |
| --- | --- |
| Полное наименование учебного учреждения | МБОУ «СОШ № 999» |
| ФИО куратора команды | Иванов Иван Иванович |
| Контактный телефон куратора | 8 -900-000-00-00 |
| Е-мail куратора | [kukaracha@yandex.ru](mailto:kukaracha@yandex.ru) |
| Состав участников Хакатона | **Команда №1 – 5 класс:**   1. Ивановский Илья Петрович 2. Проскурякин Максим Денисович 3. Диденков Михаил Михайлович   **Команда № 2 – 8 класс:**   1. Иванов Илья Петрович 2. Проскуряков Максим Денисович 3. Диденко Михаил Михайлович |

Директор МБОУ «Центр ПМСС» Н.Ф. Шугаева

Приложение 3

к приказу № 278

от 06.04.2021

Заявка на участие в жюри

городского Хакатона по программированию в среде Scratch

среди обучающихся 5-8 классов

|  |  |
| --- | --- |
| № | ФИО учителя полностью |
| 1 |  |
| 2 |  |

Директор МБОУ «Центр ПМСС» Н.Ф. Шугаева