Муниципальное казенное учреждение

«Управление образованием Междуреченского городского округа»

(МКУ УО)

ПРИКАЗ

09.10.2019 № 645

г. Междуреченск

**О проведении городской квест-игры**

**«Истина, добро и красота» среди обучающихся 4-5 классов**

В соответствии с планом работы МКУ УО на 2019-2020 учебный год приказываю:

1. Утвердить состав организационного комитета по проведению городской квест- игры «Истина, добро и красота» среди обучающихся 4-5 классов (Приложение 1).
2. Утвердить положение о проведении городской квест- игры «Истина, добро и красота» (Приложение 2).
3. Директору МБОУ «Центр ПМСС» организовать 31.10.19 в 11.30 на базе МБОУ СОШ № 2 проведение городской квест - игры «Истина, добро и красота» (далее квест-игра).
4. Руководителям муниципальных общеобразовательных организаций:
	1. Обеспечить участие обучающихся 4-5 классов в квест-игре;
	2. В срок до 20.10.2019 на электронный адрес shitswetik@yandex.ru направить заявки на участие в городской квест-игре (Приложение 3).
5. Директору МБОУ СОШ № 2 (Гапоненко О.Ю.) обеспечить:
	1. Конфиденциальность заданий;
	2. Условия для проведения квест-игры;
	3. Безопасность жизни и здоровья обучающихся во время проведения игры;
	4. Сформировать состав жюри;
	5. В срок до 10.04.2020 направить на электронный адрес nmckom@yandex.ru отчет о результатах проведения квест-игры.
6. Контроль за исполнением приказа возложить на заместителя начальника МКУ УО Глиюн В.В.

 Начальник МКУ УО С.Н. Ненилин

Фомина Валентина Петровна,

 т. 2-19-49

Приложение 1

к приказу № 645

от 09.10.2019

**Состав**

**организационного комитета** **городской квест-игры**

**«Истина, добро и красота» среди обучающихся 4-5 классов**

1. Глиюн В.В. - заместитель начальника МКУ УО, председатель оргкомитета.
2. Шугаева Н.Ф. - директор МБОУ «Центр ПМСС», член оргкомитета.
3. Бережная И.С. - специалист 2 категории МБОУ «Центр ПМСС», член оргкомитета.
4. Гапоненко О.Ю. - директор МБОУ СОШ № 2, член оргкомитета.
5. Михайлова Л.В. - заместитель директора по УВР МБОУ СОШ № 2, учитель начальных классов, организатор игры, член оргкомитета.
6. Шитова Светлана Александровна - учитель начальных классов МБОУ СОШ № 2, преподающий ОРКСЭ и ОДНКНР, организатор игры, член оргкомитета.

И.о. директора МБОУ «Центр ПМСС» В.П. Фомина

Приложение 2

к приказу № 645

от 09.10.2019

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении городской квест-игры**

**«Истина, добро и красота»**

**1. Общие положения**

 Одним из важнейших условий развития одарённости – является создание для детей развивающей среды, которая позволит не только систематически изучать материал, но и самостоятельно его использовать в проблемных ситуациях. Интеллектуальная игра для обучающихся проводится с целью пробуждения интереса школьников к собственным интеллектуальным возможностям, подкреплению познавательной мотивации, способствует приобретению опыта участия в соревновательных и групповых формах работы.

*Цели и задачи мероприятия*

Цель игры:

 игра проводится с целью создания условий для интеллектуального развития обучающихся.

Задачи игры:

* привлечь внимание обучающихся к углубленному изучению образовательной области «Основы религиозной культуры и светской этики», « Основы духовно-нравственной культуры народов России»;
* повысить познавательную мотивацию и умственную активность обучающихся;
* ориентировать обучающихся на коллективное решение интеллектуальных задач ;
* способствовать формированию межличностных отношений обучающихся;
* предоставить возможность для творческой деятельности обучающихся;
* создать единую интеллектуальной среду для обучающихся города.

**2. Категория участников.**

Обучающиеся 4-5 классов, изучающие учебные предметы ОРКСЭ, ОДНКНР, педагоги, преподающие ОРКСЭ, ОДНКНР, родители обучающихся.

**3. Форма организации** **мероприятия**. **Подведение итогов.**

 Для участия в игре приглашаются обучающиеся общеобразовательных организаций города в составе 5 человек. Игроки команды могут быть из одного класса, или представлять сборную 4-5-х классов.

 Игра проходит в три этапа, в конце каждого этапа составляется рейтинг команд школ. Результаты каждого этапа суммируются и определяется итоговый рейтинг. Всем командам вручаются дипломы участников по номинациям: «Самая внимательная команда», «Самая дружная команда», «Самая творческая команда», «Самая любознательная команда» и т.д. Командам – призёрам вручаются грамоты. Преподавателям общеобразовательных организаций вручаются благодарственные письма за подготовку команды к игре.

**4. Содержание и тематика этапов.**

 Предлагаемый цикл квест- игр по типу прохождения является линейным, по способу перемещения – пешеходный, по типу заданий – поисковый, интеллектуальный, по территории – городской. В начале игры все команды получат одинаковые задания, в результате выполнения которых необходимо первыми дойти до финала. Задания связаны в одну сюжетную линию, но разбросаны по этапам. Планируется провести 3 игры:

* октябрь «Моя Родина - Россия»
* январь – «Рождественский квест»
* март «Вначале было Слово»

 Игры являются развивающими, так как в процессе игроки получают определённую информацию, и развивают, вырабатывают определённые умения и навыки. Квесты динамичны и не дают скучать игрокам.

 Подавляющее большинство заданий игры составляется таким образом, что для успешного их решения не требуется знаний, выходящих за рамки образовательной области «Основы религиозной культуры и светской этики», «Основы духовно-нравственной культуры народов России». Тем не менее, одни задания предполагают, что обучающиеся имеют глубокие знания в данной области, а другие рассчитаны на общую эрудицию ученика.

 Все задания сформулированы чётко, лаконично, с использованием известных терминов. Они предусматривают возможность применения стандартных знаний в нестандартной ситуации.

 Задания разнообразны по форме: «доскажи словечко, метаграмма, цепочка слов, отгадай кроссворд, ребус, шараду, узнай по описанию, творческое (музыкальное, художественное)».

 Задания различаются по уровню сложности. Обязательно наличие «утешительных», то есть решаемых всеми учениками, заданий и тех, с которыми в итоге справляются немногие.

**5. Сроки проведения марафона**

1 этап – октябрь (31.10.2019)

2 игра – январь (10.01.2020)

3 игра – март (24.03.2020)

**6.** Общее руководство игрой осуществляют руководители проекта Михайлова Л.В., Шитова С.А., учителя начальных классов МБОУ СОШ № 2.

 Контактный телефон: 2-34-84, 8-905-078-82-42.

Электронный адрес: shitswetik@yandex.ru.

И.о. директора МБОУ «Центр ПМСС» В.П. Фомина

Приложение 3

к приказу № 645

от 09.10.2019

**Заявка**

**на участие в городской квест- игре «Истина, добро и красота»**

ОО \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Руководитель команды (ответственный от ОО\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Контактный телефон \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Состав команды:

|  |  |
| --- | --- |
| № | Ф.И. участника |
| 1. |  |
| 2. |  |
| 3. |  |
| 4. |  |
| 5. |  |
| 6. |  |
| 7. |  |
| 8. |  |

И.о. директора МБОУ «Центр ПМСС» В.П. Фомина