Муниципальное казенное учреждение

«Управление образованием Междуреченского городского округа»

(МКУ УО)

ПРИКАЗ

13.01.2020 №18

г. Междуреченск

|  |  |
| --- | --- |
| О проведении интеллектуальной историко-обществоведческой игры «Седьмерик» |  |

В соответствии с планом работы МКУ УО на 2019-2020 учебный год приказываю:

1. Утвердить Положение о проведении интеллектуальной историко-обществоведческой игры «Седьмерик» (далее – Игра) (Приложение 1).
2. Руководителю МБОУ Лицей № 20 (Бозина И.Г.):
3. Организовать на базе МБОУ Лицей № 20 (пр. Строителей, 59) 01.02.2020 в 12.00 проведение Игры;
	1. Обеспечить условия проведения Игры;
	2. Обеспечить безопасность жизни и здоровья обучающихся во время проведения Игры;
	3. Наградить победителей и призеров Игры;
4. Руководителям муниципальных общеобразовательных учреждений:
	1. В срок до 25.01.2020 подать заявки на участие в Игре (Приложение 2).
	2. Обеспечить участие обучающихся и педагогов в Игре.
5. Контроль за исполнением приказа возложить на заместителя начальника МКУ УО В.В. Глиюн.

 Начальник МКУ УО С.Н. Ненилин

Шугаева Надежда Федоровна,

 т. 2-19-49

 Приложение 1

 к приказу № 18

 от 13.01.2020

**Положение**

**интеллектуальной историко-обществоведческой игры «Седьмерик»**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение о проведении интеллектуальной историко-обществоведческой игры «Седьмерик» (далее - Игра) определяет цели и задачи, порядок организации и проведения Игры, требования, предъявляемые к участникам, порядок подведения итогов.

1.2. Интеллектуальная историко-обществоведческая игра «Седьмерик» - командная игра, предназначенная для проверки эрудиции и логического мышления участников.

1.3. Игра проводится под руководством ведущих и судей Игры. Помощь в проведении Игры осуществляет наблюдатель. Наблюдатель осуществляет контроль за соблюдением времени и предоставлением ответов судье от команд. Судьи осуществляют подсчет голосов и контроль соблюдения правил игры.

1.4. Организаторами Игры выступают педагоги и обучающиеся 10 классов МБОУ Лицея № 20.

**2. Цели и задачи Игры:**

* создание условий для повышения интеллектуального уровня старшеклассников в области общественных наук, расширения кругозора, самостоятельного приобретения знаний по различным темам истории и обществознания;
* реализация соревновательного интереса в интеллектуальной сфере;
* популяризация интеллектуальных игр как действенной формы проведения содержательного досуга учащихся.

**3. Подача заявок на участие в Игре**

Заявки на участие в Игре подаются до 25.01.2020 на электронный адрес litsey20@yandex.ru по форме, указанной в Приложении.

**4. Требования, предъявляемые к участникам**

4.1. Участниками Игры являются команды обучающихся 9-11 классов.

4.2. В состав команды входит семь человек, это могут быть обучающиеся как из одной параллели, так и включать обучающихся разных параллелей – 9, 10, 11 классов. Основное предметное содержание игры рассчитано на учащихся 10 классов.

4.3. Каждая из команд выбирает капитана.

4.4. Команды в начале Игры должны представить свое название и состав.

**5. Порядок организации и проведения Игры**

5.1 Ведущий читает вопрос.

5.2. По сигналу начинается отсчет времени для обсуждения вопроса. Время обсуждения каждого вопроса объявляет ведущий, за это время команда заполняет лист ответов.

5.3. В случае правильного ответа команда получает 1 балл за каждый правильный ответ.

5.4.После каждого розыгрыша вопроса судья зачитывает правильный вариант ответа и объявляет результаты команд. Каждый раунд продолжается до тех пор, пока не кончатся вопросы.

5.5. Игра состоит из семи раундов.

5.5.1. Разминка – простой выбор ответов из 4 вариантов.

5.5.2. Исторический калейдоскоп – вопросы по художественным произведениям.

5.5.3. Аукцион – вопросы на доске. Команды отвечают на бланках и проставляют собственные баллы – от 1до 3. По сигналу начинается отсчет времени (1 минута) для обсуждения вопроса. По истечению времени команды на листочках пишут название своей команды, свой ответ и количество баллов, которые они получат в случае верного ответа. При правильном ответе заявленные баллы прибавляются, при неправильном - вычитаются, при отсутствии ответа (или баллов) – 0.

5.5.4. Зашифрованный термин.

5.5.5. Блиц-опрос для капитанов.

5.5.6. Музыкальный. Вопросы по музыкальным фрагментам.

5.5.7. Кинохроника. Вопросы по фрагментам из художественных и документальных фильмов.

**6. Порядок подведения итогов**

6.1. Подсчет баллов.

6.2. Каждый правильный ответ оценивается одним баллом.

6.3. Баллы за вопрос раунда «Аукцион» команды выбирают сами, от 1 до 3.

6.4. При подсчете баллов они суммируются накопительным итогом за все раунды.

6.5. Результаты Игры фиксируются в протоколе.

6.6. Команды, набравшие наибольшее количество баллов, награждаются призами и грамотами за 1-2-3 место.

Директор МБОУ «Центр ПМСС» Н.Ф. Шугаева

Приложение 2

 к приказу № 18

 от 13.01.2020

Заявка на участие в интеллектуальной историко-обществоведческой игре «Седьмерик»

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | *Команда «Умники», МБОУ СОШ № 30* |  |
|  | Фамилия, имя участника | Класс |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |

 Сопровождающий педагог от ОО – Ф.И.О., контактный телефон.

Директор МБОУ «Центр ПМСС» Н.Ф. Шугаева